

## Anexo A

# Comandos habituales

A continuación se introducen brevemente algunos de los programas más comunes y útiles cuando se trabaja con la shell.

## A.1. Ficheros y directorios

### **cp** (*copy*)

dados un nombre de archivo existente y un directorio o nombre de archivo, copia el primero en el segundo. Si el archivo destino existe, lo sobrescribe.

**cut** escribe en su salida partes de las líneas de entrada según sus opciones:

```
alice@maine:~$ date
Sun Aug 26 12:47:35 CEST 2012
alice@maine:~$ date | cut --delimiter=" " --fields=2
Aug
```

**diff** muestra las diferencias entre dos archivos.

**find** encuentra archivos a partir de su nombre.

**head** escribe a su salida los primeros bytes o líneas de su entrada o del archivo indicado como argumento.

```
alice@maine:~$ head --lines=3 /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/bin/sh
bin:x:2:2:bin:/bin:/bin/sh
```

### **ln** (*link*)

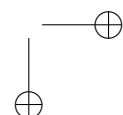
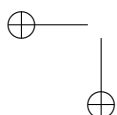
crea enlaces a otros archivos o directorios.

### **md5sum**

calcula (o comprueba) la suma MD5 del archivo indicado (o de su entrada estándar).

### **mkdir** (*make dir*)

crea un directorio.



**mkfifo**

crea una tubería con nombre ligado al sistema de archivos.

**mv** (*move*)

es equivalente a **cp** pero borra el archivo original.

**nl** (*number lines*)

lee líneas de un archivo y las escribe a su salida precedidas del número de línea.

**pwd** (*print working directory*)

indica el nombre del directorio actual.

**rm** (*remove*)

elimina el archivo indicado.

**rmdir** (*remove dir*)

borra un directorio vacío.

**seq** (*sequence*)

escribe un rango de enteros. Puede usarse como variable de control de un bucle **for**.

**split**

divide un archivo en trozos del tamaño indicado.

**stat** produce información detallada de archivos.

**tac** (*reverse cat*)

escribe a su salida líneas de su entrada en orden inverso.

**tail** escribe a su salida los últimos bytes o líneas de su entrada o del archivo indicado como argumento. Con la opción **-f/--follow** monitoriza el archivo mostrando el nuevo contenido tan pronto como se añade. Muy útil para hacer el seguimiento de un archivo de log.

**tee** crea una «te». Lee de su entrada estándar y lo escribe al mismo tiempo a su salida estándar y al archivo indicado.

**test**, [<sup>1</sup>

realiza comprobaciones lógicas sobre archivos, cadenas de texto y datos numéricos. Se utiliza habitualmente como condición en estructuras de control **if**, **while**, etc.

**touch**

cambia la fecha de un archivo (por defecto ahora). Si el archivo indicado no existe, crea uno vacío.

---

<sup>1</sup>No es una errata: [, el corchete de apertura

**tr** (*translate*)

lee líneas de su entrada y las escribe a su salida reemplazando *tokens*<sup>2</sup> tal como lo indiquen sus opciones.

**uniq** lee líneas de su entrada y las escribe a su salida, pero omitiendo líneas consecutivas idénticas.

**wc** (*word count*)

cuenta letras, palabras y líneas del archivo indicado (o de su entrada estándar) y escribe los totales en su salida.

**yes** escribe «y» y un salto de línea continuamente a su salida. Se utiliza para contestar afirmativamente a cualquier pregunta que haga un programa por línea de comando:

```
alice@maine:~$ touch kk
alice@maine:~$ yes | rm --interactive --verbose kk
rm: remove regular empty file `kk'? removed `kk'
```

## A.2. Sistema

**dd** copia bloques de bytes en dispositivos (archivos o discos).

**df** (*disk free*) muestra información sobre el uso de los sistemas de archivos montados en el computador.

**du** (*disk usage*) calcula el espacio de disco utilizado por archivos y directorios.

**fdisk**

muestra y manipula tablas de particiones.

**mount**

monta dispositivos de almacenamiento de cualquier tipo sobre el sistema de archivos.

**uname**

(*unix name*) muestra información del sistema: núcleo, hostname, versión, arquitectura, etc.

```
alice@maine:~$ uname -a
Linux maine 6.12.38+deb13-amd64 #1 SMP Debian 6.12.38-1 (2025-07-16) x86_64
↳ GNU/Linux
```

**sync** escribe a disco inmediatamente las operaciones pendientes sobre archivos.

<sup>2</sup>Un *token* es cualquier combinación de caracteres que cumpla una expresión regular concreta.

### A.3. Procesos

**nice** ejecuta un programa fijando un nivel de prioridad.

**nohup**

ejecuta un comando ignorando las señales para su finalización (SIGHUP). Permite que un proceso creado por una shell sobreviva a la propia shell.

**sleep**

realiza una pausa del número de segundos indicados.

**true, false**

simplemente retornan 0 y 1, los valores que corresponden a una ejecución correcta e incorrecta respectivamente.

**top** , muestra una lista actualizada de los procesos ordenada por el consumo de CPU.

### A.4. Usuarios y permisos

**chmod** (*change mode*)

cambia los permisos de lectura, escritura y ejecución de un archivo o directorio.

**chmod** (*change owner*)

cambia el propietario (usuario y grupo) de un archivo.

**chgrp** (*change group*)

cambia el grupo propietario de un archivo.

**groups**

muestra los nombres de los grupos a los que pertenece el usuario.

**id** muestra los identificadores del usuario y los grupos a los que pertenece.

**sudo** (*superuser do*) permite ejecutar un comando con los privilegios de otro usuario, por defecto el administrador.

**who** muestra los usuarios conectados junto con los terminales que utilizan y la hora de la conexión (*login*).

**whoami**

muestra el nombre del usuario conectado.